



Confederación Sudamericana de Rugby REGLAMENTO DE TORNEO CAMPEONATO SEVEN SUDAMERICANO 2010 MAR DEL PLATA ARGENTINA.

El Campeonato Sudamericano de Rugby Seven Consur 2010 y Seven Internacional Mar del Plata 2010 organizado por la Confederación Sudamericana de Rugby en conjunto con la Unión de Rugby de Mar del Plata.

1. **Participantes en Seven Sudamericano:** Los países participantes son: ARGENTINA, CHILE, URUGUAY, BRASIL, PARAGUAY, PERÚ, COLOMBIA Y VENEZUELA en Masculino y Femenino.
2. **Participantes Seven Internacional de Mar del Plata:** Los cuatro mejores clasificados del sudamericano de Seven Masculino obtendrán el derecho a participar del Seven Internacional de Mar del Plata.
3. **Clasificaciones o Qualy:**
 - Circuito Internacional IRB Etapa EEUU 2011: Argentina como equipo preclasificado para las 8 etapas por IRB y el mejor clasificado del Seven Sudamericano Consur Mar del Plata 2010.
4. **Sistema de Juego:**
 - **Sudamericano Masculino** se divide en dos zonas de 4 equipos según ranking Sudamericano 2009 de San José Brasil. Los **dos** primeros de cada zona disputaran la semifinal de oro del Seven Sudamericano 2010 (los perdedores de semifinales competirán por la Copa de Plata) los 3º y 4º de cada zona disputaran la semifinal de bronce. **Según fixture adjunto en anexo N° 1 de este reglamento.**
 - **Sudamericano Femenino** se divide en dos zonas de 4 equipos según ranking Sudamericano 2009 de San José Brasil. Los **dos** primeros de cada zona disputaran la semifinal de oro del Seven Sudamericano 2010 (los perdedores de semifinales competirán por la Copa de Plata) el 3º y 4º de cada zona disputaran la semifinal de bronce. **Según fixture adjunto en anexo N° 1 de este reglamento.**
5. **Delegaciones en Mar del Plata:** Cada Delegación podrá estar integrada hasta por 10 jugadores más 2 Oficiales. Todos los jugadores deberán contar con un seguro de accidentes, el cual deberá ser presentado al Comisionado del Torneo o lista con sello y firma del médico y federación a la cual pertenecen los jugadores.
6. **Tasa de Embarque:** Cada delegación se hará cargo del costeo de las tazas de embarque para asistir al torneo.
7. **Lista de Buena Fe (TORNEO Y AEREO).**
 - **LISTA DE BUENA FE: Delegaciones:** Cada Delegación tanto masculino como femenino estará compuesta, como máximo, por 10 jugadores y 2 oficiales o asistente. Los equipos Masculino o femeninos que quieran sumar jugadores u oficiales deberán pagar todo el costo de los mismos tanto de aéreo, alojamiento y comidas. Además de todo costo que esto ocasione a la organización del evento. Para tal fin comunicarse con Matías Abal Medina Logística Seven Mar del Plata 2010.
 - "[Matías Abal Medina II Marketing & Eventos](mailto:mabal@marketingyeventos.net)" <mabal@marketingyeventos.net>.



- **ACLARACIÓN 10 Jugadores para Sudamericano M y F e Internacional:**
Los manager deberán presentar 1 hora antes del inicio del primer partido la lista de 10 jugadores y solo esos son los que podrán jugar este torneo. En el internacional queda liberada la lista hasta 12 jugadores.
 - **LISTA DE BUENA FE AEREOS: Delegaciones:** ES MUY IMPORTANTE CUMPLIR CON LOS PLAZOS PERENTORIOS PARA ACCEDER A LOS AEREOS EN BUEN PRECIO. VIERNES 18 DE DICIEMBRE DE 2009 12 AM ARGENTINA
8. Elegibilidad: Los jugadores que integren cada delegación deberán ser elegibles para jugar por el país que representan, de acuerdo a las normas IRB sobre esta materia.
 9. **Fixture: La programación de los encuentros se encuentra en anexo N° 1 de este reglamento.**
 10. **Tiempo de Juego:** Los partidos se jugarán en dos fracciones de 7 minutos cada una, con 1 minuto de descanso entre ambos períodos En las finales será de 10 minutos por tiempo y dos de descanso. **Excepción** en la final del Sudamericano Consur Masculino la final de Oro será de 7 minutos por tiempo con 2 de descanso.
 11. **Sistema de desempate en los partidos:** No hay sistema de desempates en los partidos ni alargue o tiempo extra en los partidos de las zonas de clasificación.
- En Play Off (semifinales y finales de cualquier copa) si hay empates se determinará de la siguiente forma:
 - a) Mediante el sistema denominado *muerte súbita* (sudden death) o *punto de oro*, para lo cual se jugarán hasta dos tiempos de 5 minutos cada uno, sin descanso. Cuando un equipo logre romper la paridad, el partido finaliza con la victoria de ese equipo.
 - b) De persistir la igualdad finalizados los 10 minutos de tiempos suplementarios, se tomarán puntapiés penales de acuerdo al siguiente modo:
 - i) Los puntapiés al goal serán parte del partido y serán responsabilidad del árbitro. Los Jueces de Touch y el Comisionado del Partido podrán ayudar al árbitro. Antes de efectuar los puntapiés, los dos capitanes participarán de un sorteo con una moneda para decidir que postes de goal se utilizarán y sortearán de nuevo para decidir quién pateará primero.
 - ii) La primera serie consistirá de 5 puntapiés (drop kicks) tomados sobre la línea de 22 metros enfrente de los postes de goal elegidos.

Los puntapiés al goal serán tomados para cada equipo, por cada uno de los cinco jugadores nominados por los Capitanes que estuvieran en el campo de juego al finalizar el partido. En el caso que hubiera una lesión, el jugador nominado inicialmente para patear podrá ser reemplazado, aunque su reemplazante deberá ser un jugador que haya estado en el campo de juego al finalizar el partido. Los cinco jugadores tendrán sus turnos para patear al goal. Los equipos se alternarán: Equipo A, equipo B, equipo A, equipo B, etc.
 - iii) En caso de empate después de la primera serie de puntapiés al goal, se tomarán puntapiés adicionales también desde la línea de 22 metros y frente a los postes, alternativamente por cada equipo, hasta que un equipo tenga una ventaja para la misma cantidad de puntapiés tomados.



- Estos puntapiés adicionales comenzarán siendo tomados por jugadores diferentes que no participaron en la primera serie. Luego, de persistir la igualdad, se repetirá el ciclo en el mismo orden, hasta que se rompa la paridad.
12. **Tabla de Posiciones:** Luego de finalizado todos los partidos de la zonas de clasificación tanto masculino como femenino se confeccionara una tabla de posiciones según lo siguiente términos.
- **3 puntos partido ganado**
 - **0 Puntos partido perdido**
 - **1 punto partido empatado**
- **Importante:** por el 3º y 4º puesto de la copa de Oro Sudamericano Masculino (es decir perdedores semifinales de oro masculino) se resolverá según el punto 13 de este reglamento.
13. **Igualdad de puntos en la tabla de posiciones** En caso de producirse una igualdad en el puntaje final, el lugar de preferencia en la Tabla de Posiciones se definirá de acuerdo al siguiente procedimiento:
- a. Se tomará en cuenta el o los resultados obtenidos (ganado, empatado o perdido) en el mismo campeonato, solo en el o los partidos jugados entre si por los equipos igualados;
 - b. Si continuara el empate, se tomará en cuenta **los tantos a favor** en todos los partidos jugados por cada equipo empatado.
 - c. Si continuara el empate, se tomará en cuenta la **diferencia de tantos a favor** en todos los partidos jugados por cada equipo empatado.
 - d. Si continuara el empate se tomarán en cuenta los antecedentes disciplinarios registrados durante el campeonato de que se trate por los jugadores de los equipos empatados, debiendo definirse a favor del equipo que posea en primer término menor número de expulsiones y si no las hubiera, de amonestaciones;
 - e. De continuar el empate, se tomará en cuenta la suma total de los tries obtenidos por cada equipo igualado,
 - f. Si a pesar de la aplicación de todos los sistemas anteriormente previstos subsistiera el empate, se procederá a sorteo con moneda.
14. **Leyes del Juego:** Todos los partidos deberán ser jugados de acuerdo a las leyes del juego aprobadas por la IRB para esta modalidad hasta la fecha del torneo.
15. **Balones e indumentaria referís y asistentes:** Para asegurar la uniformidad, los balones a utilizar en todos los encuentros serán proporcionados la Unión sede u Organizador
16. **Apto Médico:** Los equipos deberán presentar ante el Comisionado del Torneo un "Apto Médico" de los jugadores, suscrita por un médico autorizado y con una antigüedad no superior a una semana de la fecha de inicio del Torneo. El Apto Médico es una certificación que acredita que todos los jugadores se encuentran en condiciones médicas adecuadas para participar en este Torneo.
17. **AMBULANCIA:** Es responsabilidad del país anfitrión proveer la presencia de ambulancia y tener cobertura de servicio de emergencia disponible en el lugar donde se disputan los partidos.
18. **Anti – Doping:** este torneo se regirá bajo las normas de doping del IRB siguiendo las pautas WADA.



19. Autoridad del Torneo:

- **Oficial Judicial** (autoridad máxima de justicia y disciplina) a nombrar por CONSUR, se puede realizar por INTERNET.
- **Director de Torneo:** será nombrado por la UAR / URMDP como sede o país organizador del evento a aprobar su nominación por CONSUR.
 - **Match Comisioner:** Responsables de partido será nombrado Consur / FRCR.
 - **Referí Manager:** Nombrado por CONSUR costos a cargo de los que oficien de local.

20. Sanciones Disciplinarias: Para la aplicación de sanciones disciplinarias se designará a un Oficial Judicial y se procederá de la siguiente forma:

- i. Los referees (Referee Principal y referees asistentes) informarán obligatoriamente y dentro de las 24 horas a las Uniones involucradas y al Match Commissioner, todo acto de indisciplina o in conducta ocurrido durante el desarrollo de un partido realizado por jugadores, y que sea contrario a las reglamentaciones y disposiciones vigentes. Esta información deberá ser lo suficientemente clara y explícita.
- ii. El Match Commissioner comunicará inmediatamente al Oficial Judicial y enviará vía mail el reporte del árbitro y jueces de touch.
- iii. El Oficial Judicial, por la vía que corresponda y si lo cree necesario, interrogará al jugador acerca de la acción investigada, con ajuste a la regulación 17 de la IRB, y requerirá todas las evidencias que estime necesarias para resolver adecuadamente el caso a la mayor brevedad posible. Si es última fecha no podrá jugar la próxima fecha del siguiente torneo organizado por CONSUR.
- iv. El jugador expulsado (roja o doble amarilla) automáticamente no podrá jugar la fecha, partido o jornada siguiente al que se esta jugando de torneos CONSUR y quedando a la espera de la pena final a determinar por el Oficial Judicial.
- v. Dos amarillas no podrá jugar el próximo partido, roja directa será excluido de la jornada y se deberá seguir los pasos disciplinarios impuestos por Consur.
- vi. Si con motivo del incidente que se analice estuviera involucrada institucionalmente alguna Unión / Federación los antecedentes se tratarán originariamente CD CONSUR, en la primera reunión o en una especial convocada al efecto, por sus autoridades, si la gravedad de los hechos justificara tal medida.